

Coding e pensiero computazionale

54° Circolo «M.Scherillo» - Progetto a cura diERMES Informatica

Questi sono **Cassy**,
Ramon il Rapper,
Chamb (detto Ricky),
Sauro e **Berta** in una
discoteca.

Cosa c'entrano tre
ballerini, un dinosauro
e una scimmia con un
progetto di
Informatica????

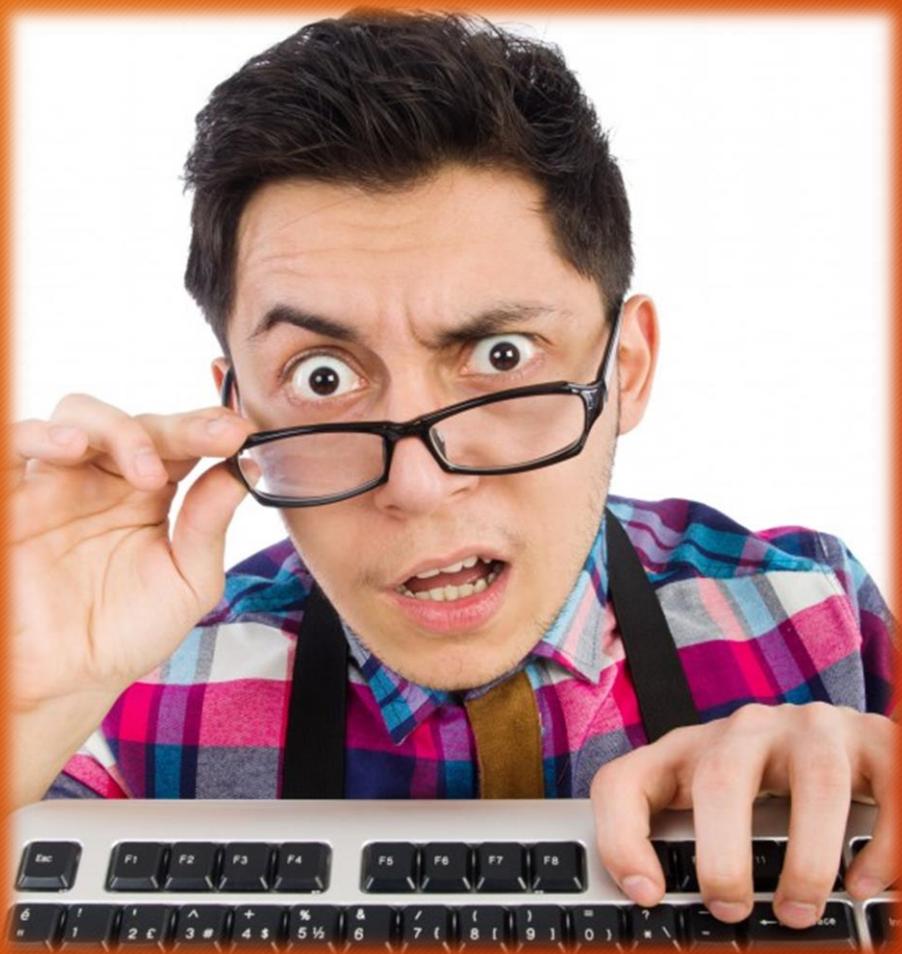




Un attimo di pazienza e...

...lo scoprirete!!!!!!

Italiani & Informatica...ahi...ahi...ahi!!!



Italia «**fanalino di coda**» Europeo per l'uso di tecnologie informatiche

Italiani & Informatica...ahi...ahi...ahi!!!



Pochissimi programmatori. Specie di Videogiochi e APPS. Tantissima richiesta di personale specializzato

La proposta della Scuola

- Partnership con **AZIENDE SETTORE IT**
- **Pensiero computazionale**
- **Coding**
- Formazione di base più **attenta alle tecnologie**

Il nostro Team

Abbiamo creato un project-team:

- Un gruppo di «arrembanti» **Junior Programmers** delle classi QUARTE
- Una **Project Manager** (Rosy Piscitelli)
- Un **Senior Programmer** (Massimiliano Del Gaizo)

IL NOSTRO TEAM: Junior Programmers all'opera



IL NOSTRO TEAM: Junior Programmers all'opera



IL NOSTRO TEAM: Junior Programmers all'opera



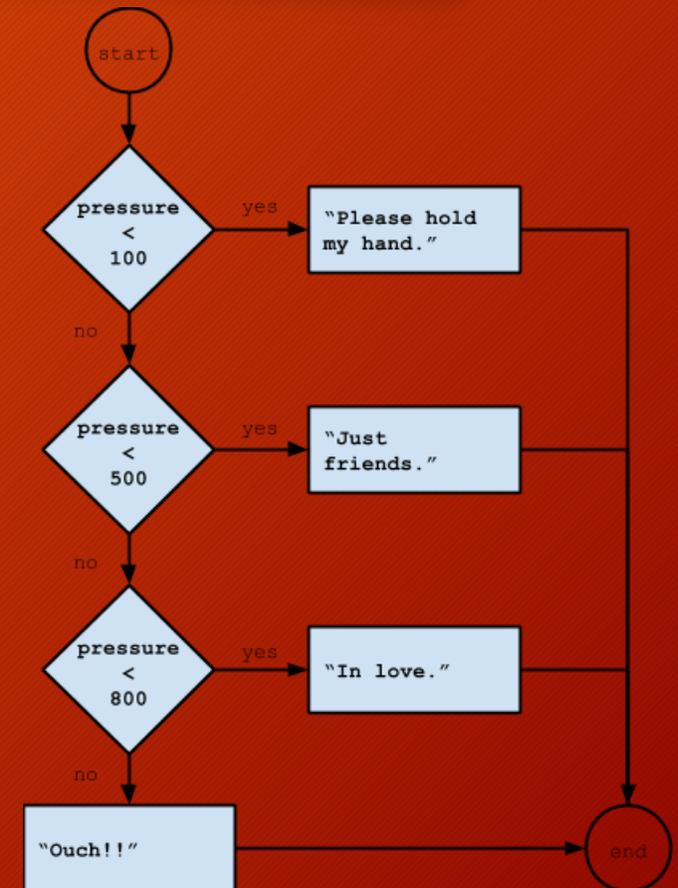
Il progetto: programmare un PC

- Abbiamo chiesto ai nostri programmers di realizzare un programma che animasse cinque personaggi a piacere in uno scenario a piacere
- E' stata scelta una discoteca
- Sono stati scelti tre ballerini, un dinosauro e una scimmia

Come ci siamo arrivati? - Step 1

- Qualche concetto teorico di base:

- Algoritmi
- Variabili
- Procedure
- Sequenze
- Diagrammi a blocchi



Come ci siamo arrivati? - Step 2

- Gambe in spalla e....programmare

- Istruzioni

- Simboli e punteggiatura

- Le strutture di un linguaggio di programmazione

Per quadrato
Avanti 100
ruotadestra 90
avanti 100
ruotadestra 90
avanti 100
ruotadestra 90
Fine

Come ci siamo arrivati? - Step 3

La
programmazione a
blocchi:

Scratch!!



IL RISULTATO DEL NOSTRO LAVORO

Il video che visualizzerete nella prossima slide è stato completamente **generato da linee di codice** scritte dai nostri giovanissimi programmatori.



GRAZIE A TUTTI