

Allievi partecipanti n. 140	Durata del corso (in ore) n. 240	Data di inizio 18/11/2016	Data di fine corso 00/07/2016
<b>DESTINATARI</b> Alluni delle classi III-IV-V Con particolare disagio comportamentale ed a rischio di dispersione			

<b>PERSONALE DOCENTE</b> Cod. Uff. 250 Cod. SMILE FSE P.O.R. Campania FSE 2014/2020 D.G.R. n. 399 del 18/10/2016 Asse III Oggetto Specifico OT10 Azione OS 12	
 Prof.ssa Ghetta Mara Valentino SEDE VIA S. MANDA, 23 NAPOLI LA SCUOLA COME LUOGO DI INTEGRAZIONE PROGETTO CRESCERE INSIEME. Denominazione Cod. Uff. 250 Cod. SMILE FSE P.O.R. Campania FSE 2014/2020 D.G.R. n. 399 del 18/10/2016 Asse III Oggetto Specifico OT10 Azione OS 12	
All. B	II Legale Rappresentante

Prot. n. 4653/B18 del 21/11/2016

**Direzione Didattica 54° Circolo di Napoli "M. Scherillo"**  
 Via Stanislao Manzana, 23 - 80126 NAPOLI  
 cod. fisic. 80025220635 - cod. mecc. NAE05400B  
 tel. 0817672642 e-mail naee05400b@istruzione.it

**PROGETTO CRESCERE INSIEME...LA SCUOLA COME LUOGO DI INTEGRAZIONE**



## OBIETTIVI

### PROGETTO CRESCERE INSIEME..LA SCUOLA COME LOGO DI INTEGRAZIONE

<p>Gli interventi sono caratterizzati da: apertura alla partecipazione all'interno di gruppi deboli; organizzazione dei corsi in base ai ricognoscimento individuizzato dei livelli, degli interessi e delle capacità; configurazione di contenuto collegate agli interessi specifici dei soggetti e alla condivisione del progetto con essi (contratto formattivo); partecipazione di esperti esterni e, ovunque possibile, delle strutture del terzo settore e del privato sociale; verifica e certificazione dei risultati, anche in funzione della ricaduta sui percorsi curricolari, sui rentri e sullo obbligo formattivo; metodologie partecipative e finalizzate a "prodotti" specifici.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• stimolare l'impegno e la responsabilità personale dei minori</li> <li>• riconoscimento e la stima dei minori e dei giovani attraverso il coinvolgimento dei giovani sia a livello personale che a orientare i minori ed i giovani sia a livello professionale</li> <li>• accompagnare e sostenere i minori nei momenti "critici" di passaggio per l'apprendimento</li> <li>• rispondere in modo specifico ai bisogni di minori che vivono in situazione di rischio educativo e/o difficoltà sociale</li> <li>• garantire una migliore integrazione per i minori stranieri tutelare il minori da gruppi formativi esclusivamente positivi</li> <li>• promuovere iniziativa di animazione mirata nel tempo libero coinvolgere la famiglia del minore</li> <li>• individuare e monitorare i sintomi del disagio scolastico</li> <li>• supportare il ruolo genitoriale della famiglia</li> <li>• sensibilizzare la cittadinanza alla cultura della legalità e del rispetto</li> <li>• promuovere l'attività di una rete reale di supporto comprendente figure professionali diverse: famiglie, insegnanti, educatori, assistenti sociali, enti/associazioni.</li> <li>• favorire ove possibile la nascita di gruppi di confronto per i genitori</li> <li>• garantire l'inclusione sociale per i nuclei stranieri attraverso momenti di informazione</li> </ul>	
--	--



Titolo del modulo	Titolo del modulo
Metodologia	<p>La fibra interculturale attraverso i sensi</p> <p>Tecniche esperimentuali basate sull'esplorazione dei canali sensoriali e sulla gestione delle emozioni attraverso l'utilizzo creativo del gioco all'interno delle dinamiche di gruppo.</p>
Obiettivi	<p>Si pone come obiettivo quello di aiutare i più piccoli a riconoscere e a gestire meglio le proprie emozioni, accrescere l'autostima e potenziare le capacità relazionali e di socializzazione.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• valORIZZARE E PERCEPIRE L'AFFETTIVITÀ</li> <li>• COSTITUIRE UN GRUPPO DI GIOCO</li> <li>• CREARE UNO SPAZIO PROTETO E CONDIVISO</li> </ul> <p>E' finalizzato a</p>
Destinatari	<p>Il modulo tende a facilitare il riconoscimento e la gestione delle emozioni per migliorare le relazioni con se stessi e con gli altri. È auspicabile riproporlo nel tempo in virtù della naturale evoluzione del bambino durante il suo percorso di crescita.</p>
Titolo del modulo	<p><b>Bambini...Emozioni...Sogni</b></p> <p><b>Modulo di educazione all'affettività</b></p> <p>25 bambini di età compresa tra i 5 e gli 11 anni per offrire loro un sostegno nel ciclo di vita evolutivo.</p>

<p>In fase di attuazione del progetto, saranno utilizzate le seguenti metodologie: didattica frontale, didattica metacognitiva e per competenze, esercitazioni laboratoriali, studio di casi, ricerca-azione, gruppi di discussione e riflessione, brain-storming, learning by doing, e-learning, apprendimento partecipato, simulazioni, role-playing, drammatizzazione. Sono previste uscite didattiche sul territorio.</p>	
<p>Le classi saranno supportate da un esperto da un tutor esterno e da un tutor interno. In tal modo il modello non sarà preconstituito, ma deriverà dalle pressi didattiche quotidiane, dalle competenze acquisite in sede di corso dai docenti, dagli input di esperti esterni e dalla moderna letteratura metodologica e didattica.</p>	

## PROGETTO CRESCERE INSIEME...LA SCUOLA COME LUOGO DI INTEGRAZIONE



## METODOLOGIA

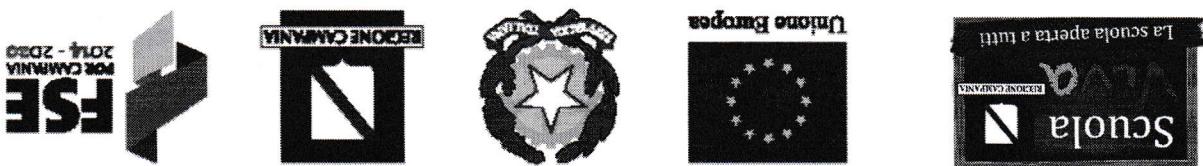
<p><b>Metodologia</b></p> <p>La prima fase del modulo sarà realizzata attraverso una metodologia unica: quella del viaggio sensoriale: i bambini toccheranno, sentiranno, vedranno materialmente oggetti, profumi, musiche di alcune culture che verranno messe a confronto. Nello specifico caso, oltre a quella italiana (o napoletana) una delle culture sarà sicuramente quella dello Sri-Lanka, paese di provenienza di una bambina iscritta a scuola.</p>
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Realizzare un prodotto collettivo.</li> <li>• Educare, stimolare e promuovere l'essenza della cooperazione e la ricchezza dell'eterogeneo.</li> <li>• Acquisire conoscenza dell'altro attraverso strumenti specifici di lavoro (laborazione e analisi dei materiali e sensazioni e le emozioni derivanti dai sensi individuali e di gruppo attraverso le sensazioni e le emozioni derivanti dai sensi individuali e di gruppo).</li> <li>• Favore il confronto culturale tra diversità (OBIETTIVI E FINALITÀ).</li> </ul>
<p>I SENSI (e le sensazioni) sono sicuramente gli elementi che, più di ogni altro, accompagnano gli uomini e le donne di ogni latitudine.</p> <p>Permette una matrice unica umana, i nostri studi comparativi sulle culture e sui popoli hanno bisogno di alcuni punti fermi, di riferimento, comuni e trasversali a tutte le diversità culturali.</p> <p>„ La scoperta di elementi comuni a più culture e a volte gli scopritori sono disorientati e incapaci di gestirla (del resto le differenze esistenti più evidenti tra le diverse culture sono la nostra attenzione.</p> <p>„ La scoperta di elementi comuni a più culture è a volte popoli e, spesso, casuale ed insperata. Più popoli scopriti sono disorientati e incapaci di catturarano maggiornemente la nostra attenzione.</p> <p>OBIETTIVI</p>
<p><b>Destinatari</b></p> <p>Max 25 bambini di scuola primaria</p>

## PROGETTO CRESCERE INSIEME... LA SCUOLA COME LUOGO DI INTEGRAZIONE



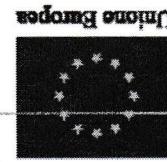
Destinatari	Max 25 bambini di scuola primaria Le regole del gioco	Titolo del modulo	Obiettivi
Metodologia	<p>Il pensiero computazionale, o Coding, è un percorso innovativo inserito negli interventi statali della Buona Scuola; esso si rivolge ad alunni della scuola primaria e si basa su concetti di fondamentale importanza per potenziare le capacità della scuola di analizzare e risolvere problemi definendo una soluzione algoritmica, consistente in una sequenza accuratamente descritta di passi, ognuno dei quali appartenente ad un catalogo ben definito di operazioni di base</p>		
Obiettivi	<p>CORSO DI APPROFONDIMENTO PER LO SVILUPPO DEL PENSIERO COMPUTAZIONALE. L'attività laboratoriale è finalizzata all'accrescimento delle competenze digitali, logico-matematiche e di approccio innovativo allo studio – imparare ad imparare. L'intervento, applicato in modo flessibile, adatta attrezzature tecnologiche sia attuando fase in totale mancanza di esse. Obiettivi specifici: rappresentare i dati del problema tramite opportune astrazioni; formulare il problema in un formato che permette di usare un "sistema di calcolo" (nel senso più ampio del termine, ovvero una macchina, un essere umano, o una rete di umani e macchine) per risolverlo; automatizzare la risoluzione del problema definendo una soluzione algoritmica, nel senso più ampio di "sistema di calcolo".</p>		
Destinatari	Max 25 bambini di scuola primaria	Titolo del modulo	CODYING - IMPARARE AD ELABORARE

## PROGETTO CRESCERE INSIEME... LA SCUOLA COME LUOGO DI INTEGRAZIONE



matermatica, si avvicineranno alla materia coinvolgente, per approfondirne le competenze di spettacolo un nuovo approccio, dinamico e coinvolgente, per apprezzare le strumenti essenziali al fine di una comprensione reale.

## PROGETTO CRESCERE INSIEME...LA SCUOLA COME LUOGO DI INTEGRAZIONE



Il modulo propone una modellazione non convenzionale per conoscere e comunicare la matematica, partendo da un approccio verso queste discipline tradizionalmente rivoluzionato rispetto a quelle totalmente rivoluzionate adoperato nelle scienze sociali del calcolo, visto da un punto di vista matematico, sarà veicolo per avvicinare i ragazzi gioco, confronto orizzontale. La metodologia didattica impiegata sarà laboratoriale, basata su discipline una chiave di lettura della realtà, una un'altra prospettiva. Attivita di problem solving e cooperativa learning, peer education, sperimentazione, problem solving, osservazione, role play e studio creativo (che dovranno collaborare tra loro) sia tra studenti (che dovranno collaborare tra loro) sia tra inseme alla pratica sportiva, forniranno alla scuola non soltanto il ruolo di presidio culturale e di aggregazione sociale ma anche la funzione di contrasto alla marginalizzazione, alla disperizione e al disagio scolastico. La sfida prevista nella fase 4, incentrata sullo spazio tra contesti differenti della città, incontro che potrà essere utile al fine di visuta nell'ottica del rispetto delle regole e di una sana competizione, avrà lo scopo di creare un incontro significativo tra contesti differenti della città, incontrando le spese si guardano con realta lontane e che spesso si guardano con diffidenza, nell'ottica dell'integrazione e dell'inclusione.	Obiettivi Il degrado delle città è in gran parte dovuto alla scelta di privilegiare i bisogni dei cittadini maschi, adulti e produttivi come priorità economica e amministrativa, e sofferto da tutti i cittadini ma specialmente dai più deboli e deboli i cittadini potere del cittadino adulto lavoratore è dimostrato dall'importanza che l'automobile ha assunto nella nostra società, condizionando le scelte strutturali e funzionali della città a creando gravi difficoltà per la salute e la sicurezza di tutti i cittadini.
Destinatari Max 25 bambini di scuola primaria	Titolo del modulo LA CITTÀ DEI RAGAZZI
Metodologia Il modulo propone una modellazione non convenzionale per conoscere e comunicare la matematica, partendo da un approccio verso queste discipline tradizionalmente rivoluzionato rispetto a quelle totalmente rivoluzionate adoperato nelle scienze sociali del calcolo, visto da un punto di vista matematico, sarà veicolo per avvicinare i ragazzi gioco, confronto orizzontale. La metodologia didattica impiegata sarà laboratoriale, basata su discipline una chiave di lettura della realtà, una un'altra prospettiva. Attivita di problem solving e cooperativa learning, peer education, sperimentazione, problem solving, osservazione, role play e studio creativo (che dovranno collaborare tra loro) sia tra studenti (che dovranno collaborare tra loro) sia tra inseme alla pratica sportiva, forniranno alla scuola non soltanto il ruolo di presidio culturale e di aggregazione sociale ma anche la funzione di contrasto alla marginalizzazione, alla disperizione e al disagio scolastico. La sfida prevista nella fase 4, incentrata sullo spazio tra contesti differenti della città, incontro che potrà essere utile al fine di visuta nell'ottica del rispetto delle regole e di una sana competizione, avrà lo scopo di creare un incontro significativo tra contesti differenti della città, incontrando le spese si guardano con realta lontane e che spesso si guardano con diffidenza, nell'ottica dell'integrazione e dell'inclusione.	Obiettivi Il degrado delle città è in gran parte dovuto alla scelta di privilegiare i bisogni dei cittadini maschi, adulti e produttivi come priorità economica e amministrativa, e sofferto da tutti i cittadini ma specialmente dai più deboli e deboli i cittadini potere del cittadino adulto lavoratore è dimostrato dall'importanza che l'automobile ha assunto nella nostra società, condizionando le scelte strutturali e funzionali della città a creando gravi difficoltà per la salute e la sicurezza di tutti i cittadini.

## PROGETTO CRESCERE INSIEME... LA SCUOLA COME LUOGO DI INTEGRAZIONE



Titolo del modulo	Le regole del gioco	Destinatari	Obiettivi
	Max 25 bambini di scuola primaria		
I ragazzi, a partire dai legami tra calcio e matematica, si avvicineranno alla matematica coinvolgente, per approfondire le competenze di base logico/matematische. In parallelo vivranno il calcolo giocato con un laboratorio dedicato allo sport. Forme geometriche in un campo di calcio numeri sulle magliette, regole del gioco come assieme di una terna, situazioni di problem solving legate a questo sport, tanti spunti per "fare matematica" a partire dal pallone. Una didattica laboratoriale, dentro e fuori la scuola, è situazione concreta e vicina agli alunni per portarli a guardare il mondo con occhi matematici, incoraggiandoli a rileggere il contenuto deductivo, ma anche al pensiero ragionamento deductivo, ma anche al pensiero divergente e ad una matematica lontana dall'			

Obiettivi:	Metodologia	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Valorizzare il significato del termine cittadino</li> <li>• Costruire un solido impegno per il futuro dei propri quartieri</li> <li>• Conoscere le azioni svolte da alcune pratiche di rigenerazione, le modalità con cui hanno promosso giustizia sociale, e li contesti storici in cui hanno operato</li> <li>• Comprendere che la propria opinione può avere un peso nella società in cui si vive.</li> </ul>	<p>Giochi di ruolo, tecniche di ricercare-azione, lavoro di ideazione progettuale sui beni comuni e gruppo e anche supporti tecnologici, lavoro di gruppo e pratiche di didattica alternativa rappresentano un ottimo supporto all'attività formativa rappresentano un ottimo supporto all'attività formativa rappresentano un modo visuale anche formattivo: si forniscono in questo modo può fornire i giusti stimoli agli alunni dal punto di non solo nuovi contenuti e stimoli, ma anche nuove metodologie di apprendimento. competizione, avrà contesti differenti della città, incontro significativo tra lo scopo di creare un incontro significativo tra essere utile al fine di contribuire ad abbattere pregiudizi reciproci tra realtà lontane e che spesso si guardano con diffidenza, nell'ottica dell'integrazione e dell'inclusione.</p>	

PROGETTO CRESCE RE INSISME... LA SCUOLA COME LOGO DI INTEGRAZIONE



<p>Il modulo propone una modalità non convenzionale per conoscerre e comunicare la matematica, partendo da un approccio verso questo discipline tradizionalmente rivoluzionato rispetto a quello totalmente differente, dove si cercano connetti, scoperte, domande, perché fatta di applicazione meccanica di algoritmi, perché spesso si sperimenta, si sbaglia, si torna indietro, si cercano nuove strade e l'errore è strumento essenziale al fine di una comprensione reale.</p>	<p>Il modulo propone una modalità non convenzionale per conoscerre e comunicare la matematica, partendo da un approccio verso questo discipline tradizionalmente rivoluzionato rispetto a quello totalmente differente, dove si cercano connetti, scoperte, domande, perché fatta di applicazione meccanica di algoritmi, perché spesso si sperimenta, si sbaglia, si torna indietro, si cercano nuove strade e l'errore è strumento essenziale al fine di una comprensione reale.</p>
<p><b>Metodologia</b></p> <p>Il modulo propone una modalità non convenzionale per conoscerre e comunicare la matematica, partendo da un approccio verso questo discipline tradizionalmente rivoluzionato rispetto a quello totalmente differente, dove si cercano connetti, scoperte, domande, perché fatta di applicazione meccanica di algoritmi, perché spesso si sperimenta, si sbaglia, si torna indietro, si cercano nuove strade e l'errore è strumento essenziale al fine di una comprensione reale.</p>	<p><b>Metodologia</b></p> <p>Il modulo propone una modalità non convenzionale per conoscerre e comunicare la matematica, partendo da un approccio verso questo discipline tradizionalmente rivoluzionato rispetto a quello totalmente differente, dove si cercano connetti, scoperte, domande, perché fatta di applicazione meccanica di algoritmi, perché spesso si sperimenta, si sbaglia, si torna indietro, si cercano nuove strade e l'errore è strumento essenziale al fine di una comprensione reale.</p>
<p><b>Titolo del modulo</b></p> <p>Genitori... quasi perfetti</p>	<p><b>Titolo del modulo</b></p> <p>Genitori... quasi perfetti</p>
<p><b>Destinatari</b></p> <p>Genitori e alunni di Scuola Primaria e Secondaria di 1° grado</p>	<p><b>Destinatari</b></p> <p>Genitori e alunni di Scuola Primaria e Secondaria di 1° grado</p>
<p><b>Obiettivi</b></p> <p>La complessità degli ambiti sociali e la frammentazione delle agenzie educative espone le famiglie a situazioni di difficoltà che producono crisi o empatia. Queste dinamiche hanno creato un isolamento delle figure genitoriali colte spesso da</p>	<p><b>Obiettivi</b></p> <p>La complessità degli ambiti sociali e la frammentazione delle agenzie educative espone le famiglie a situazioni di difficoltà che producono crisi o empatia. Queste dinamiche hanno creato un isolamento delle figure genitoriali colte spesso da</p>

## PROGETTO CRESCERE INSIEME... LA SCUOLA COME LUOGO DI INTEGRAZIONE



PROGETTO CRESCERE INSieme... LA SCUOLA COME LUOGO DI INTEGRAZIONE

