SINTESI SCHEDE PROGETTUALI A.S.2022/2023

SCUOLA DELL'INFANZIA

La Scuola dell'Infanzia propone ogni anno diversi progetti che, utilizzando la metodologia e le tecniche della didattica laboratoriale, accompagnano i piccoli alunni nel percorso di scoperta dei Campi di esperienza e, al contempo, arricchiscono il curricolo. Le attività sono condotte dalle docenti di classe in orario curricolare. Per la realizzazione di alcuni progetti, la scuola, talvolta, si avvale della collaborazione di esperti esterni o di volontari di Associazioni, Istituzioni, Enti che, a titolo gratuito, offrono le loro competenze specifiche.

	PROGETTO	**DESTINATARI**	**FINALITA'**
	PROGETTO ACCOGLIENZA PER GLI ALUNNI IN INGRESSO	Alunni infanzia	- Predisporre un ambiente gradevole, accogliente, rassicurante e stimolante; - favorire un graduale distacco dalle figure parentali; - far vivere la scuola come un luogo sicuro.
	PROGETTI DI CONTINUITÀ PER GLI ALUNNI DELLE CLASSI PONTE	Alunni infanzia - primaria	- Garantire la continuità del processo educativo fra scuola dell'infanzia, scuola primaria e scuola secondaria di primo grado da intendersi come percorso formativo integrale e unitario seppur differenziato sotto l'aspetto dei contenuti. - Favorire una graduale conoscenza del "nuovo" per agevolare il passaggio degli alunni da un ordine di scuola all'altro.
	FUNNY ENGLISH Progetto di lingua inglese	Alunni 5 anni sez. C	- Consentire ai bambini in età prescolare di familiarizzare con una seconda lingua divertendosi e approcciando un nuovo canale comunicativo.
	"DIVERTI-IN-GIOCO!"	Alunni 3 anni sezz. A-E-G	- Promuovere nei piccoli alunni competenze empatiche, capacità cognitive attraverso il gioco-motorio e il linguaggio musicale.
	"ALLENA...MENTE!!! "	Alunni 3 anni sezz. A-E-G	- Sviluppare le Funzioni Esecutive attraverso il gioco individuale e di gruppo, e attività laboratoriali per potenziare l'attenzione, la memoria di lavoro, la flessibilità.

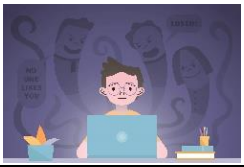
	"AMICI NUMERI: INTELLIGENZA NUMERICA NELLA SCUOLA DELL'INFANZIA"	Alunni 5 anni sez. B	- Sostenere lo sviluppo e la costruzione della conoscenza numerica attraverso: 1. i processi lessicali; 2. i processi semantici; 3. i processi sintattici; 4. il counting.
	FAVOLE E FILOSOFIA Rilettura delle favole classiche in chiave filosofica.	Alunni 4 anni sez. D	- Condividere il piacere della lettura vissuta insieme. - Favorire la crescita di lettori consapevoli e migliorarsi potenziando il piacere leggere per farlo rimanere acceso tutta la vita.
	"UN TUFFO NEI COLORI"	Alunn 4 anni sez. D	- Stimolare la fantasia, l'immaginazione e la creatività offrendo ai bambini varie esperienze di manipolazione per conoscere i colori primari e secondari.
	"PROGETTO CODING"	Alunni 4-5 anni sez. H	Stimolare il pensiero computazionale: - sviluppare la percezione spaziale; eseguire percorsi seguendo i comandi; - dare le istruzioni ai compagni; - avvicinarsi con il gioco al mondo della robotica; - mettere in atto strategie risolutive;
	"PROGETTO CODING"	Alunni 5 anni sez. L	- Sviluppare il pensiero computazionale. - Imparare ad imparare. - Sviluppare la capacità di problem solving. - Concepire l'errore come un tentativo. - Ipotizzare percorsi
	"EDUCAZIONE ALLA CITTADINANZA"	Alunni 4-5 anni sez. H	- Scoprire le regole del vivere e del condividere, riconoscendo i bisogni degli altri e la necessità di gestire i contrasti; acquisire consapevolezza dei diritti e dei doveri; - maturare atteggiamenti di rispetto per tutte le forme di vita e per il bene comune.
	"METODO VENTURELLI"	Alunni 4 anni sez. L	- Avviare al gesto grafico: percorso innovativo per facilitare l'apprendimento della scrittura.

	"ENGLISH IS SO FUN"	Alunni 5 anni sez. L	- Fornire un primo approccio alla lingua inglese attraverso esperienze significative e stimolanti.
	"TOPOLINI DI BIBLIOTECA"	Alunni 5 anni sez. L	- Educare al piacere dell'ascolto; - sviluppare la fantasia e la creatività; - accrescere la capacità attentiva e la concentrazione.
	"UNA PIANTA DA SALVARE"	Alunni 5 anni sez. L	- Riflettere sui comportamenti scorretti che danneggiano l'ambiente promuovendo condotte per la sua salvaguardia.
	"ANIMAZIONE TEATRALE"	Alunni 5 anni sez. L	- Comunicare attraverso nuove forme di linguaggio che spaziano dal corpo, alla voce, all'ascolto. - Sperimentare diverse possibilità di interazione sociale.
	"A SPASSO NEL CIELO: ALLA SCOPERTA DEL SISTEMA SOLARE E OLTRE".	Alunni 4 anni sez. F-N	- Offrire ai bambini la possibilità di porsi delle domande e formulare delle semplici ipotesi riguardo l'infinito del cielo e dello spazio. - Sviluppare il pensiero scientifico.

SCUOLA PRIMARIA

La scuola Primaria propone ogni anno diversi progetti svolti in orario curricolare dagli alunni e condotti dalle docenti di classe con la collaborazione di esperti esterni di Associazioni, Istituzioni, Enti, a titolo gratuito ovvero con il supporto organizzativo e di coordinamento di insegnanti con competenze specifiche ovvero con l'integrazione di brevi esperienze laboratoriali o spettacoli teatrali condotti dagli esperti delle Associazioni.

	PROGETTO	**DESTINATARI**	**FINALITA'**
	QUARTIADI	Classi IV	- Promuovere la diffusione dello sport nella scuola primaria ed il rispetto e la condivisione dei valori legati allo sport.

	GIOCHI MATEMATICI DEL MEDITERRANEO	CLASSI III- IV - V	- Sviluppare atteggiamenti positivi verso lo studio della matematica, gareggiando tra pari con lealtà, nello spirito della sana competizione
	GIORNALINO SCOLASTICO La scuola ha aderito alla rete "Sulla Scia di Valeria".	CLASSI V	- Promuovere i temi dell'inclusione, della solidarietà umana e del dovere sociale, attraverso la produzione di articoli di giornale.
la Repubblica @SCUOLA Il giornale web con gli studenti	GIORNALINO SCOLASTICO ON LINE **"LA REPUBBLICA@SCUOLA"**	CLASSI V	- Favorire l'espressione in lingua madre; - favorire l'espressività attraverso altri linguaggi; - avvicinare gli alunni al mondo dell'informazione in generale ed in particolare al giornale, sia cartaceo, sia on-line; - favorire l'uso della tecnologia e la curiosità verso l'ambiente e il mondo.
Patto per la Lettura della città di Napoli	PATTO PER LA LETTURA DELLA CITTA' DI NAPOLI	Tutte le sezioni di scuola dell'infanzia e le classi di scuola primaria interessate	- Promuovere la lettura come strumento fondamentale per la crescita culturale, civile, sociale ed economica della comunità. Il Patto per la Lettura vede la presenza del Comune di Napoli come soggetto capofila e di un insieme di soggetti firmatari coinvolti. Il patto si propone di condividere e ampliare le pratiche e le esperienze di lettura, costruendo una rete tra istituzioni, scuole, associazioni ecc..
CodeWeek.eu	**Nell'ambito del PNSD** PROGETTO "CODEWEEK CON NOI" CODING e PENSIERO COMPUTAZIONALE	Tutte le sezioni di scuola dell'infanzia e le classi di scuola primaria interessate	- Introdurre in modo intuitivo e ludico i concetti base della programmazione per sviluppare il pensiero computazionale.
L'Ora del Codice Programma il Futuro	**Nell'ambito del PNSD** PROGETTO "L'ORA DEL CODICE" PROGRAMMA IL FUTURO	Tutte le sezioni di scuola dell'infanzia e le classi di scuola primaria interessate	- Sviluppare competenze logiche e capacità di risolvere problemi in modo creativo ed efficiente in un contesto di gioco. - Introdurre in modo intuitivo e ludico i concetti base della programmazione per sviluppare il pensiero computazionale. - Potenziare il pensiero computazionale sviluppando la capacità di individuare e concepire la soluzione di un problema in modo algoritmico.
	Educazione alla cittadinanza digitale: sicurezza, social network, contrasto al Cyberbullismo	Classi V	- Educare al rispetto dell'altro e prevenire il rischio di atteggiamenti che possono portare ad episodi di bullismo o di cyberbullismo per la tutela dei minori.

			- Seminari di formazione/ prevenzione con le Forze dell'Ordine.
	"VULCANI, TERREMOTI E PREVENZIONE DEL RISCHIO"	Classi IV	Progetto di Scienze e Cittadinanza attiva. - Conferenze tenute dalla D.S. Dott.ssa G.M. Valentino
	"A SCUOLA DI CINEMA".	Classi II - IV	- Introduzione del linguaggio cinematografico e audiovisivo nelle scuole primaria e dell'infanzia come strumento educativo in grado di facilitare l'apprendimento ed essere utilizzato trasversalmente nei percorsi curriculari. - Per gli alunni, sono previsti: laboratori tenuti da esperti esterni e visione di lungometraggi.
	"SCUOLA ATTIVA KIDS" Progetto di educazione motoria	Classi III	- Valorizzazione dell'educazione fisica e sportiva nella scuola primaria. Per la realizzazione del progetto, nelle classi III, in seguito alla delibera di adesione al progetto da parte del Collegio dei Docenti e del Consiglio di Circolo, si inseriscono due ore settimanali di educazione fisica nella programmazione didattica. L'ora di tecnologia, pertanto, sarà accorpata a quella di scienze.
	"PROGETTO QUADRIFOGLIO"	Classi I e IV	- Educare alla salute e alla cura del proprio corpo, assumendo corretti stili di vita.

Durante lo svolgimento dell'anno scolastico, inoltre, vengono proposte agli alunni varie **attività di apertura al territorio attraverso la promozione di iniziative originali o attraverso la partecipazione a concorsi e programmi proposti alla Scuola dal MIUR** (Ministero Istruzione Università Ricerca) **e da altri Enti e Istituzioni, da Associazioni Comunali, Regionali e Nazionali**. Le attività sono proposte alle singole classi e vanno ad inserirsi nel percorso formativo e didattico che gli alunni svolgono quotidianamente, stimolando, nel contempo, al confronto, all'innovazione e al fare e al pensare in modo creativo. Sono già molti i riconoscimenti ottenuti da parte di Istituzioni, Enti e Fondazioni grazie alla partecipazione a trascorse iniziative di questo genere rivolte, in particolare, alla conoscenza dei problemi del territorio, alla lotta per la pace come diritto di tutti, alla tutela dell'ambiente, alla partecipazione attiva alla vita sociale e pubblica, all'informazione, alla solidarietà.

Saranno promosse

1. iniziative, come ad esempio:
   - **attività di formazione e/o seminari on line per gli alunni (ad esempio a cura della Protezione Civile o delle Forze dell'ordine);**
   - **la partecipazione ad attività di coding on line;**
   - **la partecipazione a concorsi letterari o artistici;**
   - **l'adesione a percorsi didattici con invio Kit;**
   - **l'adesione ad iniziative di lettura (Libriamoci; Io leggo perché)**

2. iniziative condotte dalle docenti di classe in occasione delle seguenti commemorazioni
   - **La Giornata Mondiale dei diritti dei bambini**
   - **La giornata della Terra**
   - **l giorno della memoria - Shoah**
   - **Il giorno del ricordo in memoria delle Foibe**
   - **La festa della Repubblica, ecc…**

PROGETTI EXTRA-CURRICOLARI

Progetti svolti in orario extracurricolare dagli alunni e condotti da docenti in orario extracurricolare o da esperti esterni competenti retribuiti.

PROGETTI REALIZZATI CON FONDI DELLA SCUOLA

	PROGETTO	DESTINATARI	FINALITA'
	"TRINITY" Potenziamento della lingua inglese per il conseguimento della certificazione europea del "Trinity College of London".	Alunni delle classi IV e V	Potenziare le competenze in lingua straniera; valorizzare le eccellenze; accedere alla certificazione riconosciuta a livello europeo del "Trinity College of London"

PROGETTI REALIZZATI CON FONDI COMUNITARI, NAZIONALI E REGIONALI

PON FSE - P.O.C. "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020 - Asse I – Istruzione – **Fondo di Rotazione (FdR)** – Ob. Specifico 10.1 - Azione 10.1.1"Avviso pubblico per la realizzazione di percorsi educativi volti al potenziamento delle competenze delle studentesse e degli studenti e per la socialità e l'accoglienza".

TITOLO PROGETTO: "Ri…cominciamo con una scuola che ACCOGLIE!"
FINALITA': Migliorare le competenze di base e a ridurre il divario digitale, nonché a promuovere iniziative per gli apprendimenti, l'aggregazione, la socialità, l'accoglienza e la vita di gruppo

TIPOLOGIA DI MODULO	TITOLO CORSO	N. ORE	DESTINATARI
Educazione motoria; sport; gioco didattico	"Sport in your life" 1	30	Alunni sc. Primaria classi IV/V
Educazione motoria; sport; gioco didattico	"Sport per socializzare" 2	30	Alunni sc. Primaria classi I/ II/III
Arte; scrittura creativa; teatro	"Artisti del bello"	30	Alunni sc. Primaria classi I/II
Arte; scrittura creativa; teatro	"Artisti in progress"	30	Alunni sc. Primaria classi IV/V
Arte; scrittura creativa; teatro	"Ciak…si recita!"	30	Alunni sc. Primaria classi III/IV
Educazione alla cittadinanza attiva e alla cura dei beni comuni	"In giardino…con il mio amico GREEE!"	30	Alunni sc. Primaria classi I/II
Musica e canto	"Emozioni in danza"	30	Alunni sc. Primaria Classi II/ IV/ V

POR CAMPANIA FSE – PROGRAMMA "SCUOLA VIVA" – V annualità.

TITOLO PROGETTO: ""Crescere insieme…la scuola come luogo di ripartenza"
FINALITA': Rafforzare l'offerta scolastica e le reti permanenti, capaci di promuovere l'innovazione sociale e l'inclusività per contrastare l'abbandono e la dispersione scolastica e rendere la scuola maggiormente capace di curare la relazione educativa insieme all'apprendimento culturale ampliando la propria offerta.

TIPOLOGIA DI MODULO	TITOLO CORSO	N. ORE	DESTINATARI
Teatro	*"Rap…presentiamoci"*	30	20/25 alunni
Danza	*"Dance and emotions"*	30	20/25 alunni
Attività ludico-sportive	*"La scuola da vivere insieme"*	60	50 alunni
Attività ludico-sportive	*"Migliori…con lo sport"*	30	20/25 alunni
Attività ludico-sportive	*"Acquaticità Sport e Ambiente"*	30	20/25 alunni
	"Immagino, Creo & LEGO!"	30	20 alunni