

54° Circolo Didattico "M. SCHERILLO"

Via Stanislao Manna, 23

80126 Napoli

e-mail: [naee05400b@istruzione.it](mailto:naee05400b@istruzione.it)

tel/fax 081 7672642

Prot. 5729/B18 del 21.10.19

prof. esito

A tutti i docenti  
Scuola dell'Infanzia  
Scuola Primaria  
54° C.D. "M. Scherillo"  
Napoli

### COMUNICAZIONE INTERNA

**Oggetto: attività sperimentali PNSD previste nel PTOF**

Cari colleghi,

anche quest'anno ci sarà la **nostra settimana del CODING** (dall'11/11/2019 al 15/11/2019) durante la quale tutti noi saremo impegnati in attività unplugged/online relative, appunto, al CODING. Pertanto, chiedo la vostra collaborazione nel farmi sapere **entro venerdì 25/10/2019** a quale attività le varie sezioni/classi parteciperanno. Vi ricordo che tra le suddette attività c'è anche la "Caccia al tesoro" offerta da "Passeggeri del Tempo" per gli alunni di 5 anni della scuola dell'infanzia e per tutte le classi della scuola primaria.

Inoltre, dal 9 al 15 dicembre 2019 si celebra a livello mondiale l'Ora del Codice. Chiunque voglia partecipare deve iscrivere la propria classe seguendo le istruzioni che troverete su <https://programmaitfuturo.it>. La sottoscritta è, comunque, a disposizione per ulteriori chiarimenti.

Infine, anche quest'anno parte l'edizione 2019 del concorso Bebras che si terrà sempre dall'11 al 15 novembre 2019 per gli alunni delle classi IV e V di scuola primaria. Di seguito, alcuni chiarimenti:



**Bebras  
dell'informatica**



**UNIVERSITÀ  
DEGLI STUDI  
DI MILANO**

#### COS'È IL BEBRAS

Il "Concorso Internazionale Bebras" offre a tutti gli allievi e le allieve delle scuole primarie (classi quarta e quinta) e secondarie (di primo e secondo grado) la possibilità di avvicinarsi al mondo dell'informatica in maniera divertente, attraverso una *gara non competitiva*.

Il concorso, completamente gratuito, ha lo scopo di promuovere nelle scuole gli **aspetti scientifici dell'informatica**. I giochi Bebras sono accessibili anche senza nessuna specifica conoscenza pregressa: si tratta di piccoli rompicapo che sollecitano l'uso delle tecniche informatiche di base come la codifica delle informazioni, la logica, il pensiero algoritmico, l'elaborazione dei dati. Nella versione italiana si gioca a squadre, enfatizzando così l'importanza del lavoro di gruppo, così rilevante in questa disciplina. Bebras è insignito del *Best Practice in Education* di Informatics Europe.

Anche per Bebras è prevista la registrazione su <https://bebras.it> di un insegnante referente che si occuperà di iscrivere la classe divisa in squadre formate da 4 studenti, **entro e non oltre il 5 novembre 2019**. La sottoscritta è sempre a disposizione per ulteriori chiarimenti.

Grazie, il vostro A.D. Elena Signore